

## Jägerkaserne, Trier (D) - Wettbewerb

Projekt	<b>Entwicklung eines städtebaulichen Konzeptes auf dem Gelände der ehemaligen Jägerkaserne</b>
Auslober	<b>Stadt Trier (D), Stadtwerke Trier GmbH (D) / öffentlicher AG</b>
Teilnahme	<b>2. Rundgang offener Wettbewerb</b>
Leistungen	<b>WW+, Esch-sur-Alzette (L) / Trier (D) Städtebau</b>
Außenraumplanung	in Zusammenarbeit mit terra.nova Landschaftsarchitektur, München (D)
Rendering	rendertaxi, Aachen (D)
Fakten	<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Konversionsflächenplanung auf ehemaliger militärischer Liegenschaft</b></li><li>- <b>Implementierung hoher städtebaulicher Dichte mit differenzierten Bebauungstypologien</b></li><li>- <b>Besonderheit: Überwiegend oberflächiges Parkierungssystem in Quartiersgaragen</b></li><li>- <b>durchdachte Gestaltung des öffentlichen Raumes im heutigen 'Problemstadtteil'</b></li></ul>
Kennzahlen	
BGF	<b>51.700 m<sup>2</sup></b>
Plangebietgröße	<b>7,2 ha</b>
Wettbewerb	<b>01/2016 - 03/2016</b>

*"Das Quartier sollte gerade im Zentrum unausgenutzt bleiben, Raum anbieten, der frei ist, damit sich das Gefühl der eigenen Freiheit entwickelt." (Hermann Henselmann)*



### Städtebauliches Konzept

Das Grundstück der Jägerkaserne als auch das Grundstück der Stadtwerke Trier (SWT) befinden sich an einer städtebaulich markanten Stelle zwischen den Stadtteilen Trier-West und Trier-Euren und dem ausgedehnten Naturraum von Mosel und Markusberg. Trotz der Trennung der Areale durch die Eurenstraße wird ein städtebaulicher Akzent mit einem einheitlichen Konzept für beide Grundstücke als neue Mitte geschaffen. Zusammen mit den entstehenden Baugebieten rund um die Lokrichthalle und dem Bobinet-Areal wird nun die Lücke zwischen den Konversionsgebieten und den schon bestehenden Bebauungsstrukturen geschlossen.

Innerhalb der beiden Areale werden Identifikations- und Anknüpfungspunkte der angrenzenden Strukturen aufgenommen. Die Aufwertung des umgebenden öffentlichen Raums, wie auch die nachhaltige Vernetzung des näheren Umfelds, sind positive Auswirkungen der Anknüpfung auf vorhandene Bezugsperimeter der Bestandsbebauung. Die Angrenzung der neugeplanten Struktur an den wertvollen Grünraum von Markusberg und Mosel wird durch Ausbildung und Verstärkung der übergeordneten Verbindungsachse zwischen Stadt und Natur in dem neuen Wohngebiet allseitig erlebbar. Durch die Erweiterung auf dem Areal der Jägerkaserne, mit Erhalt der prägenden ehemaligen Kasernengebäude als identitätsstiftendes Element, lädt das neue Quartier in seiner Offenheit zum Dialog mit dem umliegenden Raum ein. Gleiches gilt für das Gelände der SWT mit seinen umgebenden Industriedenkmalern.







Lageplan

Die städtebauliche Grundform ist der Block, jedoch nicht rigide ausformuliert sondern aufgelockert als Haus-Hof-Bebauung. Die Gesamtstruktur löst sich in einzelne Gebäude auf. In den Blockinnenbereichen grenzen private Freibereiche an halb-öffentliche Gemeinschaftsflächen.

Rücksprünge und Versätze an den Gebäudekanten bis hin zu 'Taschenbildungen' lassen diversifizierte Innen- und Außenbereiche entstehen. Es werden abwechslungsreiche, interessante Räume mit hoher Aufenthaltsqualität geschaffen. Die markanten Kasernengebäude der Jägerkaserne entlang der Eurennerstraße und entlang der Blücherstraße bleiben erhalten, werden um genutzt und dienen als dann dem neuen Quartier als identitätsstiftende Adressen.

### Nutzungskonzept

Der Entwurf sieht ein dichtes Wohnkonzept zur Vermischung und Zusammenbringung aller sozialdemografischer Gruppen vor. Der Schwerpunkt der Planung liegt auf der Zielgruppenorientierung mit der Schaffung eines vielfältigen Wohnungsangebots und Förderung einer positiven Quartiersidentität. Die Interessen alteingesessener Bewohner finden unter anderem bei der Gestaltung der öffentlichen Grünbereiche Berücksichtigung, was die soziale Vernetzung zwischen den geplanten Quartieren und den angrenzenden Wohnbebauungen stärkt. Sowohl für neue als auch alteingesessene Bewohner steht die Identifikation mit dem Quartier im Vordergrund.

Die Fassaden weisen ein Raster auf, das durch einen Wechsel aus geschlossenen, hellen Putzflächen, raumhohen Fensteröffnungen, sowie zurückspringenden Loggien aufgelockert wird. Auf Grund der Gebäudeanordnung in Clustern von drei bis vier Einheiten können sich vielfältige Wohn- und Nutzungsformen in Form von eigentumsorientierten- bis hin zum geförderten, öffentlichen Wohnungsbau in einem Karree etablieren.



Detail Magistrale

### Erschließungskonzept

Der Entwurf nimmt das vorhandene Erschließungskonzept der bestehenden Bebauung auf. Jeweils an den Eckpunkten des Areals der Jägerkaserne befinden sich die Zufahrten für die Quartiersgaragen. Die auf das Notwendige reduzierten Stichstraßen in das Areal sind lediglich verkehrsberuhigte Anlieferungswege. Dieses Erschließungsprinzip wird auf das SWT – Areal übertragen. Die Eingänge in die jeweiligen Quartiere werden durch großzügige Fugen innerhalb der Gebäudekomposition markiert.

### Freiflächenkonzept

Die städtebauliche Neuordnung im Bereich der ehemaligen Jägerkaserne bzw. dem Stadtwerkeareal bietet die Möglichkeit einen durchgehenden Grünzug zwischen Markusberg im Westen und Mosel im Osten herzustellen. Dieser Freiraum wird von uns als 'grüne Fuge' im Stadtgrundriss verstanden. Diese gliedert und verbindet die Teilräume und bietet somit eine thematisch abwechslungsreiche Raumabfolge.

Das Freiraumkonzept sieht vor, sowohl den Start als auch den Endpunkt der 'grünen Fuge' zu stärken (Cafe / Spiel- und Freizeitangebot / Sitzstufen zur Mosel). Trittsteine mit öffentlicher Nutzung gliedern den Grünzug und setzen Schwerpunkte im Freiraum. Im Bereich der Eurennerstraße wird die lockere Baumpflanzung fortgeführt.

Der freigelegte Bach erhält zwei Seiten, eine städtische sowie eine weiche, landschaftliche Anmutung. Treppenstufen ermöglichen das Herantreten an das Gewässer von der Promenadenseite her.

Der Park dient als Treffpunkt der Anwohner und Naherholungsgebiet für das gesamte Stadtgebiet. Mit dem Freiraumangebot leistet der Park einen wichtigen Beitrag im Freiraumgefüge der Stadt Trier. Das 'Aktivband' begleitet die grüne Fuge in wesentlichen Bereichen, gewährleistet hohe Spielqualität und fördert die Mobilität der Anwohner.

Der siedlungsinterne Freiraum unterscheidet in linearen Erschließungsstränge (wegebegleitenden Baumreihen) und den platzartigen Aufweitungen (Baumblocks) als halböffentlicher Freiraum für die Anwohner.

Diese abwechslungsreiche Anordnung von privaten, halböffentlichen und öffentlichen Zonen bietet ein spannendes Raumerleben im Stadtquartier. Eine nord-südseitige Wegeverbindung der Quartiere erzeugt eine enge Verzahnung der Quartiere mit dem zentralen Freiraum 'Jägerpark'.

Für die Befestigung der Wege und Plätze ist ein höherwertiger Beton-Pflaster Belag, für die baumbestandenen Bereiche ein Splitt Belag vorgesehen. Im Stadtraum stellen sich die mehrgeschossigen Gebäude mit unterschiedlichen Höhen als prägnante Landmarks in einheitlicher Formensprache dar. Durch die Gesamtkomposition der Areale mit Wohnhofclustern und den möglichen vielfältigen Nutzungsoptionen der einzelnen Gebäude wird ein Wohnort geschaffen, der den neuen Bewohnerinnen und Bewohnern etwas bietet, das nicht alltäglich ist: Wohnen in Nachbarschaften. Nah an der Stadt, aber ruhig und mitten im Grünen!